

La scuola digitale protagonista a Cosenza

Author : Redazione Paese24.it

Categories : [Primo Piano](#), [Provincia](#)

Tagged as : [cosenza scuola digitale](#), [futura cosenzamagna grecia 4.0](#)

Date : 2018/10/15

Favorire la più ampia diffusione della cultura dell'educazione digitale e la condivisione delle buone pratiche delle scuole italiane. E' l'obiettivo di una serie di iniziative didattiche e formative organizzate dal Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca, in 23 città italiane, con tre giorni di formazione, dibattiti ed esperienze. In Calabria si terrà la prossima tappa di questo percorso.

La kermesse scolastica, dedicata al **Piano Nazionale per la Scuola Digitale**, dal titolo "**Magna Grecia 4.0 - #FuturaCosenza #PNSD**", si terrà in Piazza XV Marzo, nel centro storico di Cosenza, **dal 17 al 19 ottobre**. Previsti oltre 30 workshop e conferenze sulle tematiche dell'innovazione digitale. Inoltre, tante attività rivolte a dirigenti, docenti, animatori digitali e team per l'innovazione, oltre che a personale scolastico e studenti.

Diverse le aree tematiche incluse nel programma, tra cui quelle formative organizzate dall'**Istituto Tecnico Industriale "A. Monaco"** di Cosenza: il **Teachers Matter** (*area dedicata alla formazione dei docenti e dei dirigenti scolastici sui temi dell'innovazione didattica e digitale, con workshop formativi e Master Class*) e lo **Students Matter** (*laboratori di didattica per studenti del primo e del secondo ciclo*).

La formazione, che si terrà nei tre giorni della manifestazione con esperti di livello nazionale e internazionale, si svolgerà presso il **Museo Arti e Mestieri**, sito in Corso Telesio.

I temi previsti nei workshop, nei laboratori e negli incontri di plenaria, tratteranno argomenti nei seguenti ambiti metodologico-didattici: making, coding, robotica, intelligenza artificiale, internet delle cose (IoT), realtà aumentata e realtà virtuale, gaming e gamification, creatività (*arte, musica, patrimonio culturale, storytelling, tinkering*), inclusione e accessibilità, BYOD e App per la scuola, STEM (*Scienza, Tecnologia e Matematica*), laboratori impresa 4.0 e imprenditorialità digitale (*idee d'impresa nate a scuola*).

Federica Grisolia